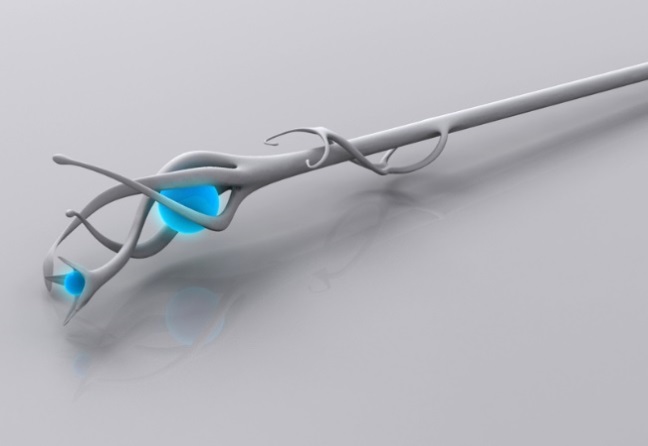
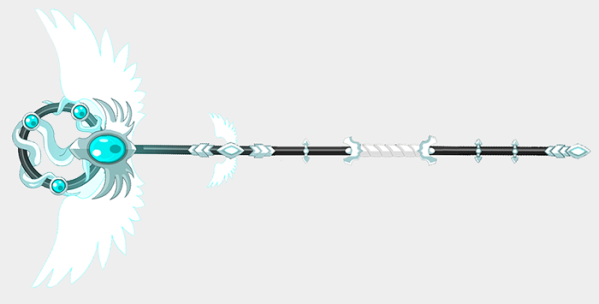
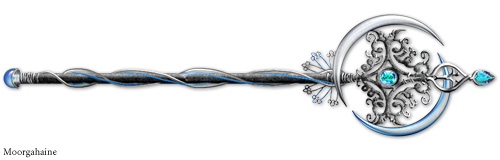
StyleGuide GMD1B Project 2 (29-11-2016) (Justin, Jens, Guy, Jarno)

We hebben voor het thema Dark Souls met een grim achtige vibe.  
De omgeving is een donker woud met ruïnes er in waarbij we een magische staf hebben met twee spreuken. Een Necromancy spell en een Life spell.

***Omgeving***





  ***Wapen & Spell***